**JAVASCRIPT**

**Comentários 🡪** usamos // para fazer comentários de uma linha em Javascript e /\* \*/ para fazer comentários de duas ou mais linhas. Atalhos para comentar no vscode 🡪 control + /

**Imprimir 🡪** Para imprimir resultados no console use 🡪 console.log()

**Variáveis 🡪** São atribuições que podem mudar de valor ao longo do código. Para atribuir uma variável use 🡪 var x = 1.

**Constantes 🡪** São atribuições imutáveis, ou seja, os valores não podem ser alterados ao longo do código. Para atribuir uma constante use (obs: uma boa prática é declarar o nome de uma constante em letras maiúsculas) 🡪 const PRECO = 2.

**Funções 🡪** São blocos de código que podem ser chamados para serem executados a qualquer momento. Para criar uma função faça 🡪 function nome(x,y) {

soma = x + y

return soma

}

Nesse caso, x e y são os parâmetros que serão atribuídos para a soma. Por fim, o return vai armazenar a soma de x + y como resultado da função.

**Javascript em uma página da web**

Para importar o arquivo Javascript para o arvquivo HTML, use <script src=“ ”> </script>

- **DOM 🡪** Significa Document Object Model 🡪 É a estrutura dos elementos de uma janela.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

**Frameworks e Bibliotecas**

São ferramentas desenvolvidas para facilitar e agilizar a programação em Javascript. Essas ferramentas disponibilizam diferentes funções que você pode usar e que você não conseguiria apenas através do Javascript. Mais populares: VueJS, Angular, React e jQuery (caindo na popularidade).